

Videoconferencias con MEET

Problemas: [Enlace](#)

Cómo hacer una videoconferencia sencilla:

<https://www.youtube.com/user/youyakdauson>

Para usar opciones más complejas:

<https://www.youtube.com/watch?v=R2IRVzP14H8>

Pasar Lista: <https://youtu.be/WrEvmx-BaoU>

Desde classroom: <https://www.youtube.com/watch?v=mQSwlLxPsHc>

Para ver a todos: <https://www.youtube.com/watch?v=TVUXA47FVOc>

Vídeos para feedback classroom:

https://www.youtube.com/watch?v=1arveQS_1Qk

Cómo crear la videoconferencia.

- **Iniciamos la sesión en Google** con una cuenta que tenga la opción pinchamos en **MEET**.
- **Usar siempre la misma cuenta.** Tienen que ser GSuite. Valen la del instituto y la de murciaeduca. **Hay que acceder con la cuenta que la hemos creado.** Si lo hacemos con otra nos aparece “Solicitar unirse”.
- **No poner nombre.**
- **Copiar el código.** Distintas formas de hacerlo.
- **Guardar un enlace al código en un documento.** Escritorio, DRIVE (acceso en distintos dispositivos)
- **Envía el código:** correo cualquiera (¿gmail?), compartir con el móvil. (cuenta cualquiera o a un teléfono)

Crea una videoconferencia con uno de tus dispositivos y comparte el enlace con lola19.1bto@gmail.com

Entrar a una videollamada.

- En barra de navegación el **código**
- Se puede desactivar el micrófono y/o la cámara
- **Unirse** (si soy propietario o no se ha cerrado la conversación)
- **Solicitar unirse** en otro caso. El propietario tiene que aceptar
- Se puede cambiar el usuario

NOTA: Mejora la calidad si desactivamos la cámara y si usamos el sonido del móvil (lo veremos después)

El código de reunión de la URL que has escrito no funciona

Confirma que has escrito el código de reunión correcto, por ejemplo:

<https://meet.google.com/xxx-yyyy-zzz> [Más información](#)

Se ha puesto nombre a la videollamada. Puede que esté duplicado en la organización (murciaeduca).

[Volver a la pantalla de inicio](#)

[Enviar comentarios](#)

Configuración (tres puntitos)

Móvil: cambiar la cámara y subtítulos

Ordenador:

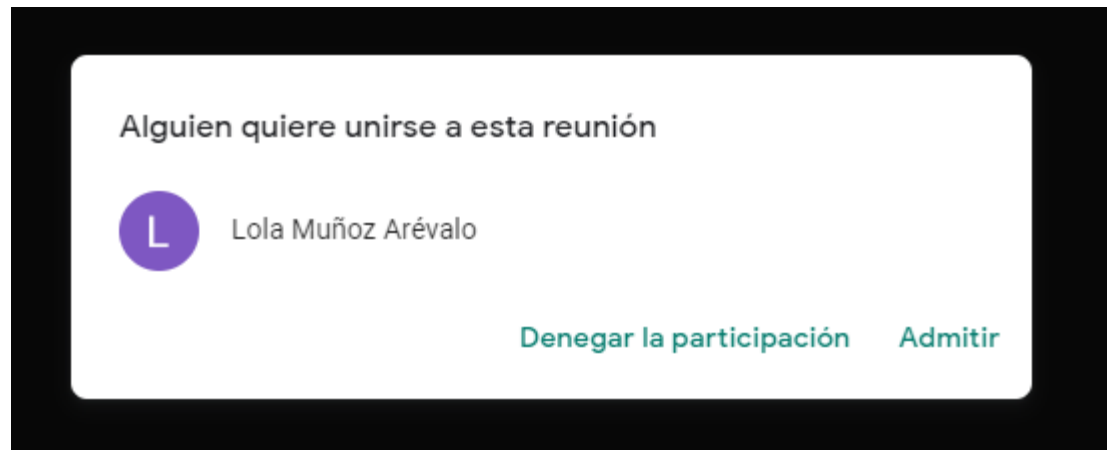
- Elegir micro. Ver cuál funciona
- Elegir cámara. WEBcam
- Subtítulos
- Pantalla completa
- Vista

Organización de una videollamada

1. Enviar el código e informar de día y hora .

- Con nuestros alumnos (classroom, plumier xxi).
- Instrucciones respecto cámara y micrófono.
- En móviles nos pedirá instalar MEET si no lo tenemos instalado.

2. Admitir a los participantes.



NOTA: Si alguien abandona la reunión mientras está en marcha puede unirse sin permiso

3. Cerrar la videoconferencia

Desarrollo de la videoconferencia

- **Participantes:**

- Fijarlos (cualquiera)
- Quitar el micro y eliminarlos (solo el organizador)
- Cualquier participante puede activar su micro.

- **Chat:**

- **Presentar pantalla:** cualquiera y puede ser simultánea (es lo que se ve en lugar de lo que capta nuestra cámara). Nos avisa.

- **Móvil.** Tres puntitos.

- **Ordenador.** Mostrar pantalla. Desarrollado



Mostrar

- Toda la pantalla
- Una ventana

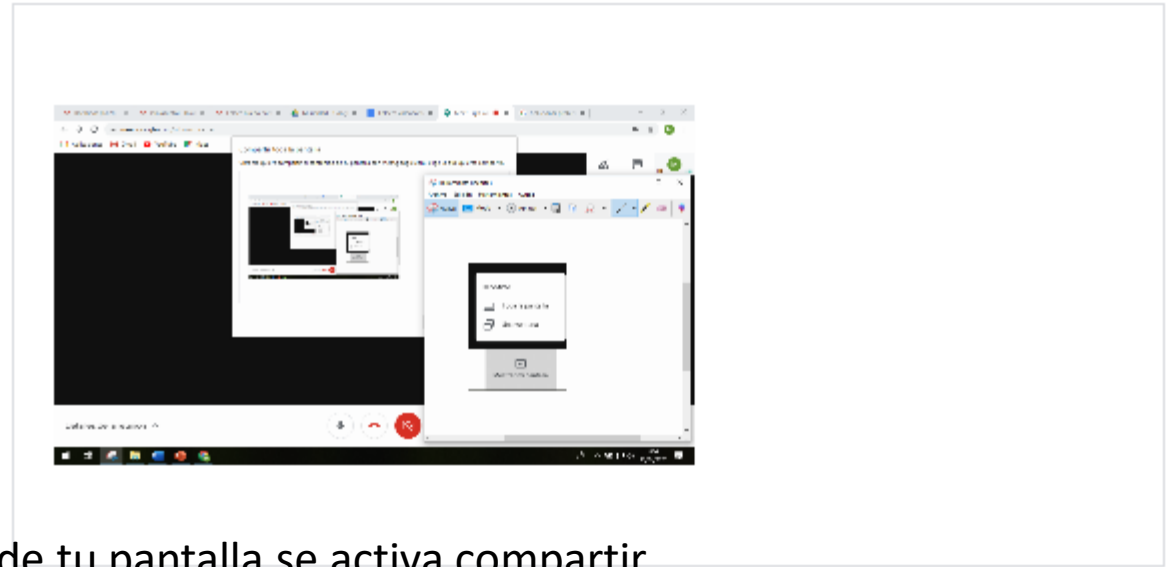
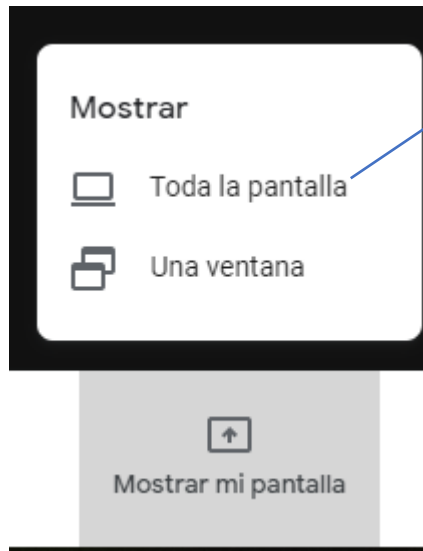
Detalles de la reunión ^



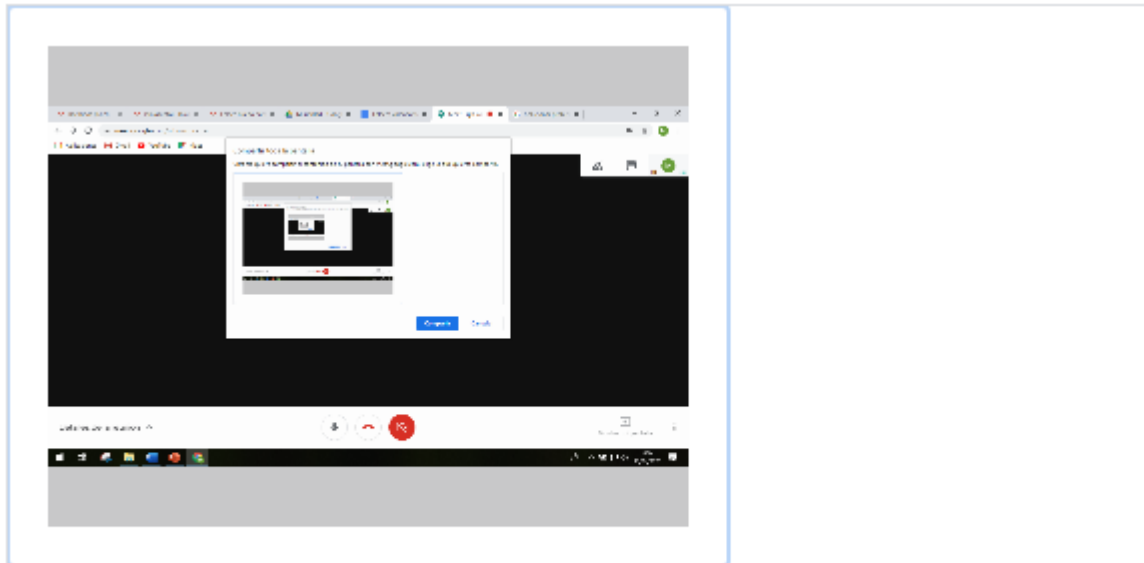
Mostrar mi pantalla

Compartir toda la pantalla

Chrome quiere compartir el contenido de tu pantalla con meet.google.com. Elige lo que quieres compartir.

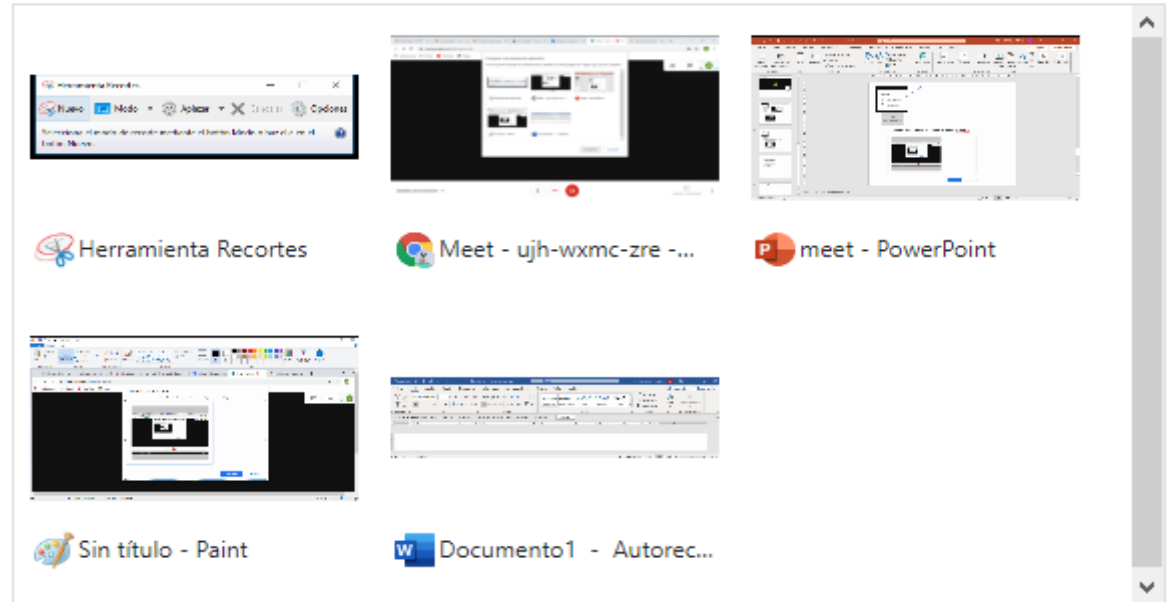
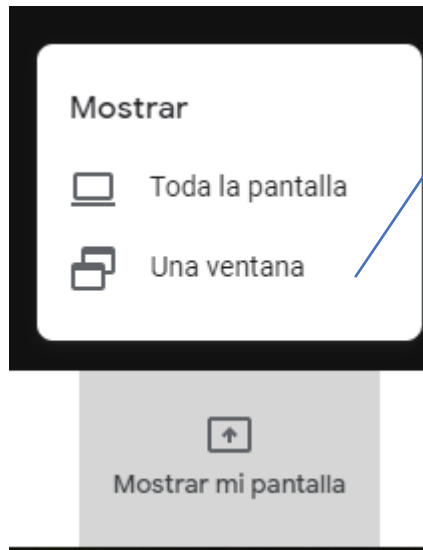


Si pinchas en la foto de tu pantalla se activa compartir

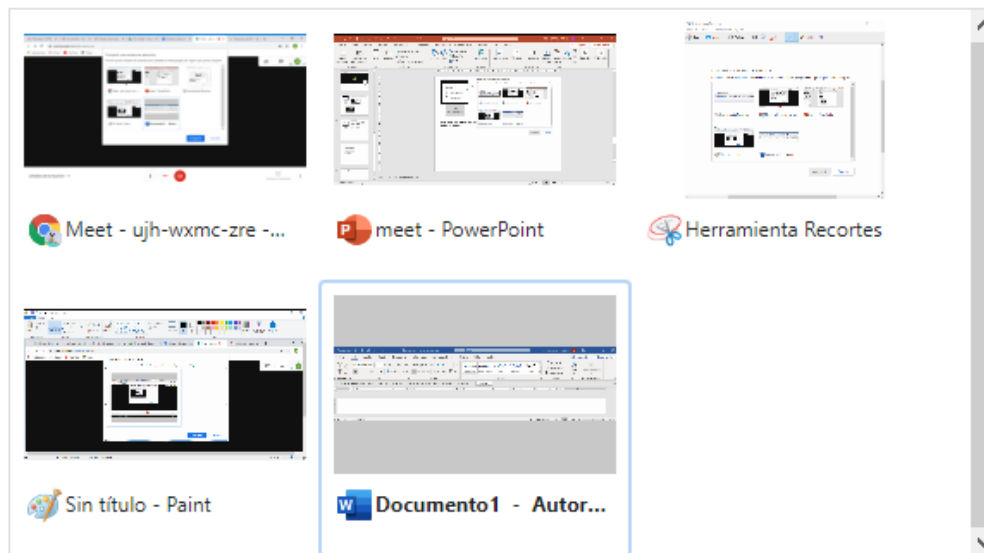


Compartir una ventana de aplicación

Chrome quiere compartir el contenido de tu pantalla con meet.google.com. Elige lo que quieres compartir.



Pincha en una ventana y se activa compartir



- Grabar la reunión:

- solo activo desde ordenador (tres puntitos).
- cualquiera, mensaje que lo indica,
- copia al creador y al organizador (correo y drive)
- preferible con pantalla completa
- cuando se muestra la pantalla aparece la banda lateral.

simulacro_t6_1

Simulacro 1º Bachillerato ESO - Adobe Acrobat Reader DC

Inicio | Herramientas | Simulacro 1º bach... | Iniciar sesión | Compartir

Simulacro unidad 4 sin cónicas

1. Dados los puntos $A=(-1,-2)$ y $B=(-5,1)$ y las rectas $r: \frac{x}{1} = \frac{y}{3} = \frac{z}{5}$ y $s: 2x - 3y - 4 = 0$

a) Un punto y el vector director de s

$$2x - 3y - 4 = 0$$
$$y = 0 \rightarrow 2x - 0 - 4 = 0 \rightarrow x = 2 \rightarrow P_3 = (2, 0)$$
$$\vec{n}_s = (A, B) = (2, -3) \rightarrow \vec{d}_s = (+3, 2)$$

b) Dibuja s con la información del apartado anterior.

c) Obtén el ángulo que forman r y s

Lola Muñoz Arévalo

Compartir

0:22 / 12:26

Drive

Buscar en Drive

Nuevo

Prioritario

Mi unidad

Unidades compartidas

Compartido conmigo

Reciente

Destacados

Papelera

Almacenamiento
1,6 GB utilizado

Mi unidad

Acceso rápido

Enlaces videoconferencias:
Lo has abierto varias veces

Nombre

Classroom

Meet Recordings

Conectarse también con móvil o tablet

- Con la misma cuenta o una cuenta diferente
- Conectar auriculares a los dos dispositivos para evitar ecos.
- Silenciar el micrófono del ordenador y dejar activo el del móvil. Si los dos están activos hay ruido
- Cambiar la cámara del móvil a la posterior “la buena”.
- Ventajas:
 - Mejora el sonido
 - Mostrar lo que escribimos

